



Introducción al curso de HTML

- Desarrolla comprensión al conocer, interpretar, socializar y argumentar diferentes temáticas relacionadas con la tecnología informática de punto (redes, web 1.0, 2.0, 3.0, comunicaciones etc).
- Interpreta y adopta el reglamento del aula de informática.
- Desarrolla comprensión al elaborar diferentes documentos que impliquen el uso hipervínculos, código, HTML y otros lenguajes. (página web)

Nota: para una mayor organización de la información se hace necesario crear otras dos carpetas llamadas RECURSOS y otra PAGINAS dentro de la carpeta con el nombre del curso, esto para guardar como su nombre lo indica en una paginas elaboradas y en la otra las imágenes, sonidos, videos, entre otros que se requieran o sean necesarias para nuestras páginas.

Cuerpo La etiqueta `<body></body>` indica el inicio y final de nuestra página Web. Será entre el inicio y el final de esta etiqueta donde pongamos los contenidos de nuestra página, textos, gráficos, enlaces, etc.... Esta etiqueta tiene una serie de parámetros opcionales que nos permiten indicar la "apariciencia" global del documento:

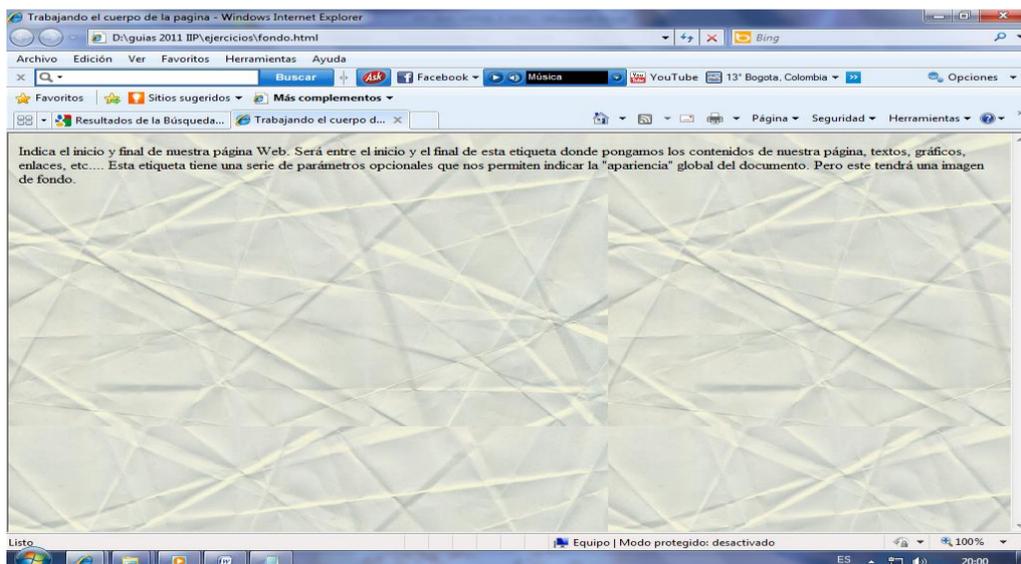
NOTA: PRIMERO SE DEBEN GUARDAR LAS IMAGNES A TRABAJAR (FOTOS, IMAGENES, TEXTURAS) EN LA CARPETA RECURSOS PARA QUE PUEDAN SER EMPLEADAS EN LAS SIGUIETNES LINEAS

background="nombre de fichero gráfico": Indica el nombre de un fichero gráfico que servirá como "fondo" de nuestra página. Si la imagen no rellena todo el fondo del documento, esta será reproducida tantas veces como sea necesario. Para emplear esta etiqueta se emplea la expresión y la ruta donde se encuentre la imagen de fondo: Hay tres formatos de imágenes que todos los navegadores modernos reconocen. Son las imágenes **GIF**, **JPG** y **PNG**. Cualquier otro tipo de fichero gráfico o de imagen (BMP, PCX, CDR, etc...) no será mostrado por el navegador, a no ser que disponga de un programa externo que permita su visualización.

Copie las siguientes líneas y guarde el archivo con el nombre **background.html**

Nota: hay que tener mucho cuidado con la ruta en donde se encuentra la imagen, así como la extensión de la misma (jpg. Png o gif).

```
<html>
<head>
<title> Trabajando el cuerpo de la pagina </title>
<body background="D:\guias 2011 IIP\imagenes\hoja-papel-1.jpg">
Indica el inicio y final de nuestra página Web. Será entre el inicio y el final de esta etiqueta
donde pongamos los contenidos de nuestra página, textos, gráficos, enlaces, etc.... Esta
etiqueta tiene una serie de parámetros opcionales que nos permiten indicar la "apariciencia"
global del documento. Pero este tendrá una imagen de fondo.
</body>
</head>
</html>
```



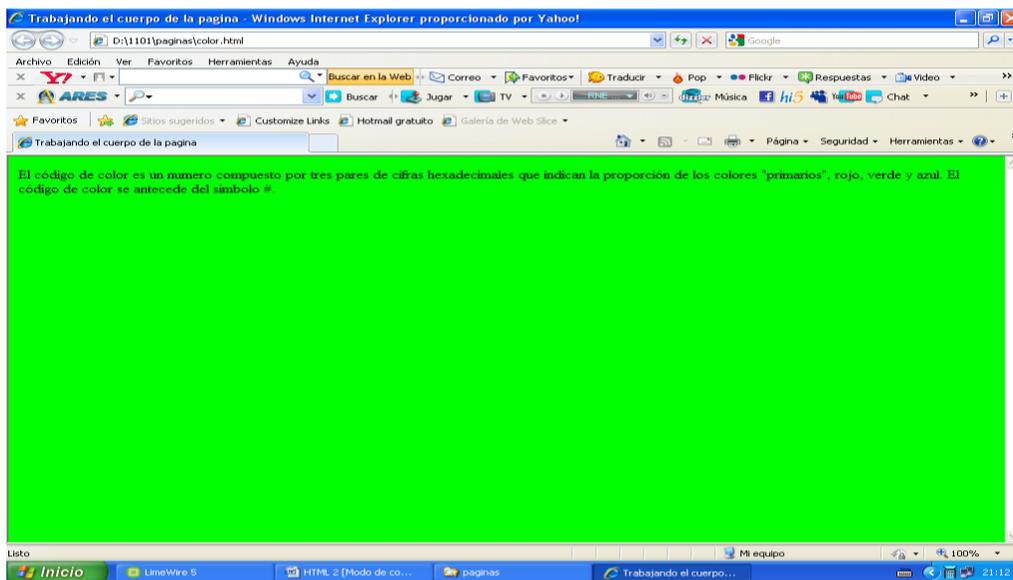


COLEGIO PABLO DE TARSO IED
"CONSTRUCCION DE PROYECTOS DE VIDA PRODUCTIVOS"
HTML - PRÁCTICAS DOC RAUL MONROY PAMPLONA



bgcolor="código de color": Indica un color (se escribe en inglés) para el fondo de nuestro documento. Se ignora si se ha usado el parámetro background. No olvide que usted realizó la consulta de 20 colores. Digite las siguientes líneas y guárdelo con el nombre de color.html

```
<html>
<head>
<title> Trabajando el cuerpo de la pagina </title>
<body bgcolor="#00FF00">
El código de color es un número compuesto por tres pares de cifras hexadecimales que indican la proporción de los colores "primarios", rojo, verde y azul. El código de color se antecede del símbolo #.
</body>
</head>
</html>
```



El código de color es un número compuesto por tres pares de cifras hexadecimales que indican la proporción de los colores "primarios", rojo, verde y azul. El código de color se antecede del símbolo #. Ejemplos:

#000000 - Negro
#FF0000 - Rojo
#00FF00 - Verde
#0000FF - Azul
#FFFFFF - Blanco

El primer par de cifras indican la proporción de color Rojo, el segundo par de cifras la proporción de color Verde y las dos últimas la proporción de color Azul. Cada par de cifras hexadecimales nos permiten un rango de 0 a 255. Combinando las proporciones de cada color primario obtendremos diferentes colores.

En HTML sólo se reconoce un espacio entre palabra y palabra, el resto de los espacios serán ignorados por el navegador.

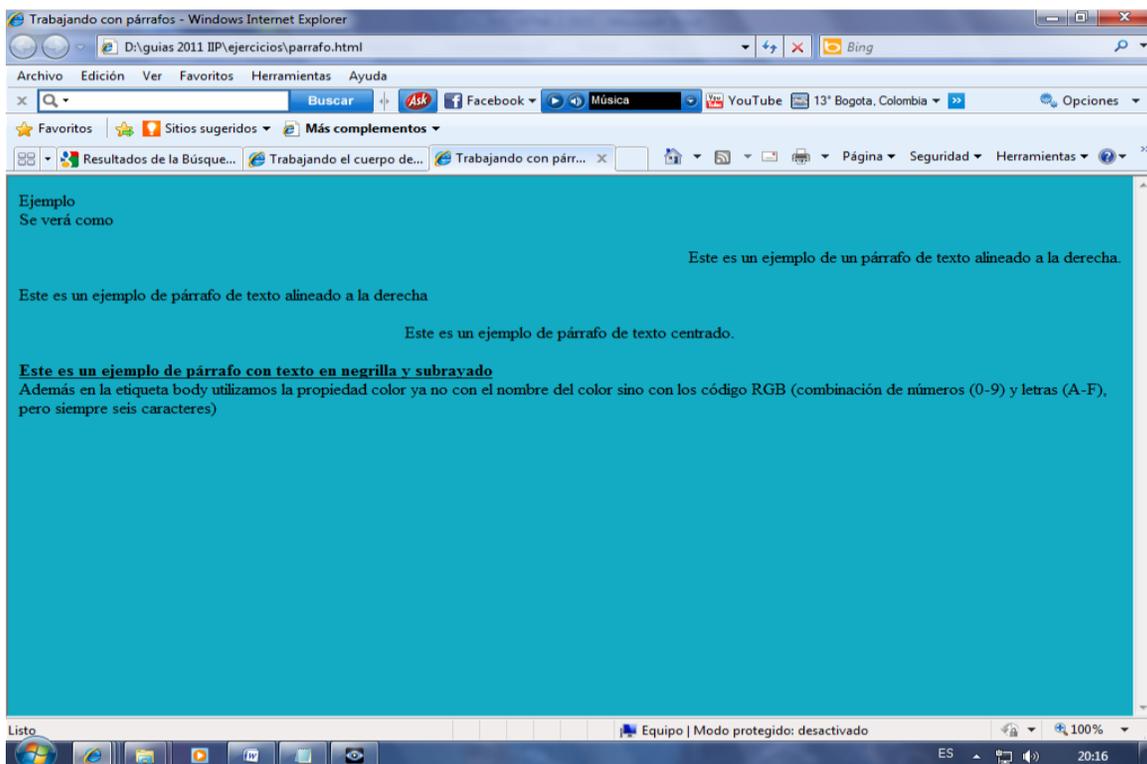
Para indicar un salto de línea se utiliza la etiqueta **
** y para un cambio de párrafo (deja una línea en blanco en medio) se utiliza la etiqueta **<p>**.

La etiqueta **<p>** puede usarse también como etiqueta "cerrada" **<p></p>** indicando de esta manera los atributos de un párrafo en concreto. Cuando se usa de esta manera tiene el parámetro align que indica al navegador la forma de "justificar" el párrafo. Los valores posibles de este parámetro son *left*, *right* y *center*, estando aún en estudio el valor *justify* (muchos navegadores lo aceptan).



Digite las siguientes líneas y guarde el archivo como párrafo.html

```
<html>
<head>
<title> Trabajando con párrafos </title>
<body bgcolor="#12abc3">
Ejemplo <br>
Se verá como <br>
<p align="right">Este es un ejemplo de un párrafo de texto alineado a la derecha.</p>
Este es un ejemplo de párrafo de texto alineado a la derecha
<p align="center">Este es un ejemplo de párrafo de texto centrado.</p>
<b><u>Este es un ejemplo de párrafo con texto en negrilla y subrayado</b></u>
Además en la etiqueta body utilizamos la propiedad color ya no con el nombre del color sino
con los código RGB (combinación de números (0-9) y letras (A-F), pero siempre seis
caracteres)
</body>
</head>
</html>
```



La etiqueta **<hr>** muestra una línea horizontal de tamaño determinable. Tiene los siguientes parámetros opcionales:

- align="posición"** Alinea la línea a la izquierda (left), a la derecha (right) o la centra (center).
- noshade** No muestra sombra, evitando el efecto en tres dimensiones.
- Color = color de la línea (color="red")**
- size = numero** Indica el grosor de la línea en pixels.
- width = num / %** Indica el ancho de la línea en tanto por ciento en función del ancho de la ventana del navegador y color determinara el tono de la línea.

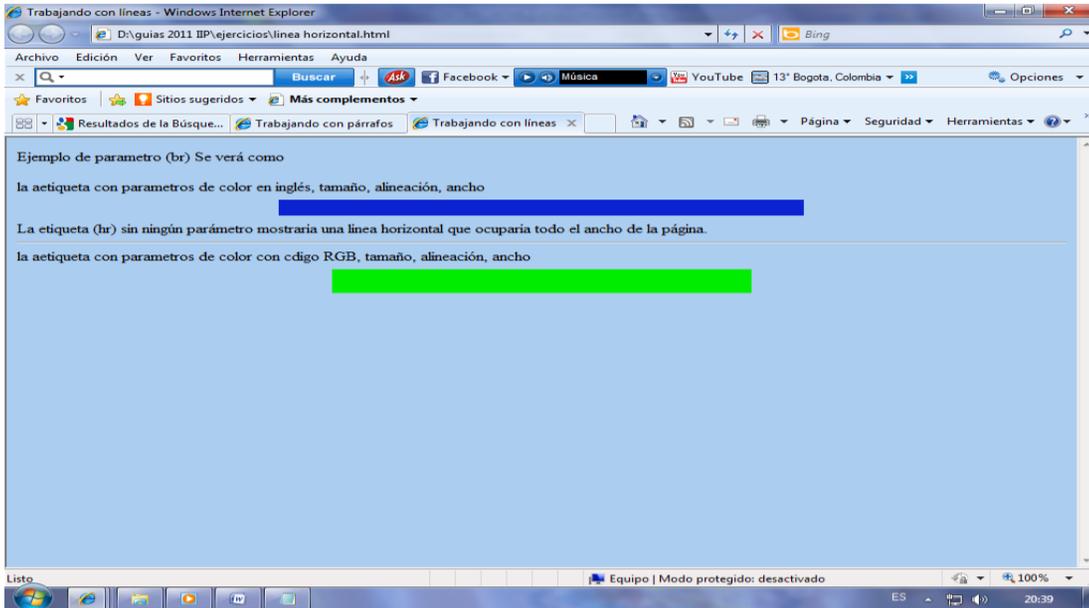
También se puede especificar un número que indicaría el ancho de la línea en pixels. Digite las siguientes líneas y guarde el archivo con el nombre de línea horizontal.html

```
<html>
<head>
<title> Trabajando con líneas </title>
<body bgcolor="#abcdef">
Ejemplo <br>
Se verá como <br>
<hr align="center" size="20" width="50%" color="aa22dd">
La etiqueta <hr> sin ningún parámetro mostraría una línea horizontal que ocuparía todo el
ancho de la página.
<hr align="center" size="30" width="40%" color="red">
</body>
</head>
```



</html>

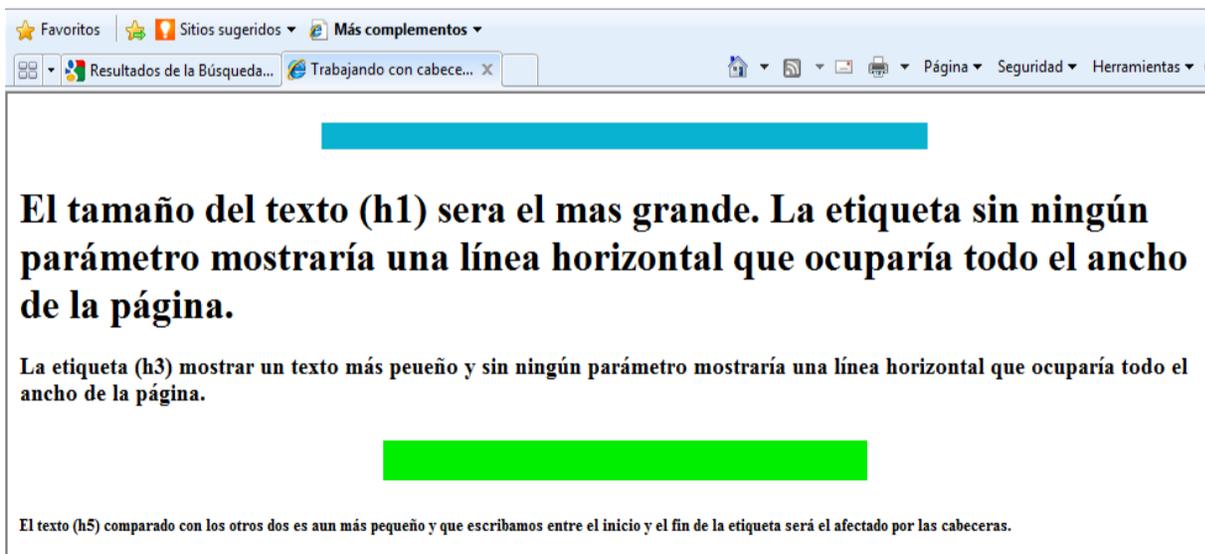
La etiqueta **<hr>** sin ningún parámetro mostraría una línea horizontal que ocuparía todo el ancho de la página.



Cabeceras: En un documento de HTML se pueden indicar seis tipos de cabeceras (tamaños de letra) por medio de las etiquetas **<h1><h2><h3><h4><h5>** y **<h6>**, todas con su respectiva etiqueta de cierre. El texto que escribamos entre el inicio y el fin de la etiqueta será el afectado por las cabeceras. La cabecera **<h1>** será la que muestre el texto en mayor tamaño. Los textos marcados como "cabeceras" provocan automáticamente un retorno de carro sin necesidad de incluir la etiqueta **
**.

Digite las siguientes líneas y guarde el archivo como cabeceras.html:

```
<html>
<head>
<title> Trabajando con cabeceras </title>
<body background="D:\1101\IMAGENES\anotherstar.GIF">
  <hr align="center" size="20" width="50%" color="99b2dd">
  <h1> El tamaño del texto (h1) sera el mas grande. La etiqueta sin ningún parámetro
  mostraría una línea horizontal que ocuparía todo el ancho de la página. </h1>
  <h3> La etiqueta (h3) mostrar un texto más pequeño y sin ningún parámetro mostraría una
  línea horizontal que ocuparía todo el ancho de la página. </h3>
  <hr align="center" size="30" width="40%" color="green">
  <h5> El texto (h5) comparado con los otros dos es aun más pequeño y que escribamos entre
  el inicio y el fin de la etiqueta será el afectado por las cabeceras. </h5>
</body>
</head>
</html>
```





Atributos del texto (recordemolos) y aprendamos nuevos

Para indicar atributos del texto (negrilla, subrayado, etc...) tenemos varias etiquetas. Algunas de ellas no son reconocidas por determinados navegadores de Internet, es por ello que según el navegador que este vd. utilizando, verá el resultado correctamente o no.

Atributo	Etiqueta	Ejemplo
Negrilla		 Texto de prueba
Cursiva	<i></i>	<i> Texto de prueba </i>
Teletype	<tt></tt>	<tt> Texto de prueba </tt>
Subrayado	<u></u>	<u> Texto de prueba </u>
Tachado	<s></s>	<s> Texto de prueba </s>
Parpadeo	<blink></blink>	<blink> Texto de prueba </blink>
Superíndice	<sup></sup>	<sup> Texto de prueba </sup>
Subíndice	<sub></sub>	<sub> Texto de prueba </sub>
Centrado	<center></center>	<center> Texto de prueba </center>

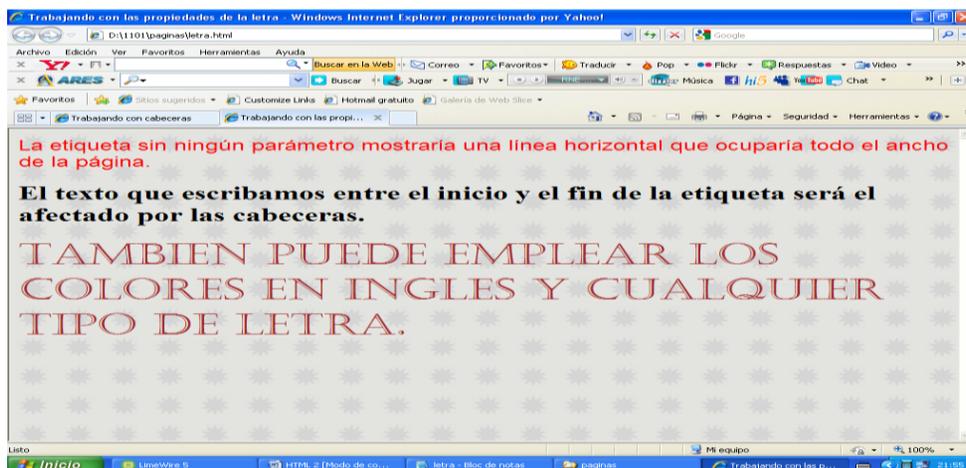
Por otro lado la etiqueta **** nos permite variar el tamaño, el color, y el tipo de letra de un texto determinado. Utiliza para ello los parámetros **size**, **bgcolor** y **face**.

size="valor": Da al texto un tamaño en puntos determinado. **size = + / - valor** Da al texto un tamaño tantas veces superior (+) o inferior (-) como indique el valor.

color="codigo de color": Escribe el texto en el color cuyo código se especifica.

face="nombre de font": Escribe el texto en el tipo de letra especificado. Si este tipo de letra no existe en el ordenador que "lee" la página se usará el font predeterminado del navegador. Digite las siguientes líneas y guarde el archivo con el nombre de letra.html

```
<html>
<head>
<title> Trabajando con las propiedades de la letra </title>
<body background="D:\1101\IMAGENES\anotherstar.GIF">
  <font size="+2" color="#FF0000" face="Arial"> La etiqueta sin ningún parámetro mostraría
  una línea horizontal que ocuparía todo el ancho de la página. </font>
  <h1> El texto que escribamos entre el inicio y el fin de la etiqueta será el afectado por las
  cabeceras. </h1>
  <font size="+12" color="brown" face="castellar"> También puede emplear los colores en
  ingles y cualquier tipo de letra. </font>
</body>
</head>
</html>
```





COLEGIO PABLO DE TARSO IED
"CONSTRUCCION DE PROYECTOS DE VIDA PRODUCTIVOS"
HTML - PRÁCTICAS DOC RAUL MONROY PAMPLONA



Actividad: crearemos las siguientes páginas (UN PEQUEÑO TEXTO RELACIONADO CON)

- REDES
- WEB 2.0
- TELEFONIA CELULAR
- NAVEGADORES DE INTERNET
- BUSCADORES EN INTERNET

Cada página tendrá el nombre del aspecto a trabajar y debe tener una buena presentación de acuerdo a los parámetros y etiquetas aprendidas en las guías trabajadas hasta la fecha.

NOTA: TODAS LOS ARCHIVOS DEBEN ESTAR GUARDADOS EN LA CARPETA CORRESPONDEINTE.