



## Metas de comprensión cuarto periodo

- Comprende sus responsabilidades a la hora de formular sus propuestas como soluciones a problemas reales que impliquen el uso de las tecnologías de información y la gestión de datos.
- Comprende como la tecnología y los medios informativos son una base importante en la búsqueda del conocimiento.
- Desarrolla comprensión al aplicar los conocimientos adquiridos en la elaboración de una página web.


## ¿Qué es Dreamweaver 8?


Dreamweaver 8 es un software fácil de usar que permite crear **páginas web** profesionales.

Las funciones de edición visual de Dreamweaver 8 permiten agregar rápidamente diseño y funcionalidad a las páginas, sin la necesidad de programar manualmente el código HTML. Se puede crear tablas, editar marcos, trabajar con capas, insertar comportamientos JavaScript, etc., de una forma muy sencilla y visual. Además incluye un software de cliente FTP completo, permitiendo entre otras cosas trabajar con mapas visuales de los sitios web, actualizando el sitio web en el servidor sin salir del programa.


## Arrancar y cerrar Dreamweaver 8

Veamos las dos formas básicas de **arrancar** Dreamweaver 8.

● Desde el botón **Inicio**  situado, normalmente, en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Colocar el cursor y hacer clic sobre el botón **Inicio**, se despliega un menú; al colocar el cursor sobre **Todos los programas** aparece otra lista con los programas que hay instalados en tu ordenador, buscar **Macromedia** (o **Adobe** si tienes las últimas versiones), seguidamente **Dreamweaver 8**, hacer clic sobre él, y se arrancará el programa.

● Desde el icono de **Dreamweaver 8** del escritorio .

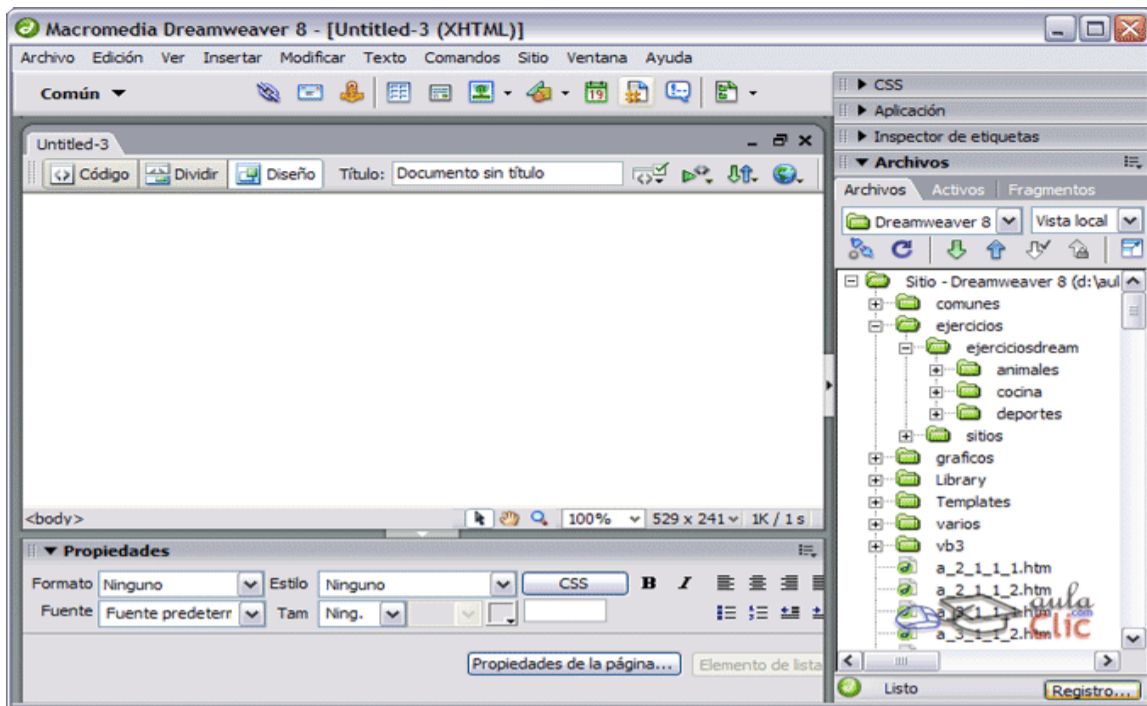
Para **cerrar** Dreamweaver MX 2004, puedes utilizar cualquiera de las siguientes operaciones:

- Hacer clic en el botón cerrar .
- Pulsar la combinación de teclas **ALT+F4**.
- Hacer clic sobre el menú **Archivo** y elegir la opción **Salir**.

Si existe algún documento modificado que no ha sido guardado antes de cerrar Dreamweaver, se te pedirá confirmación para guardar o no cada uno de ellos.

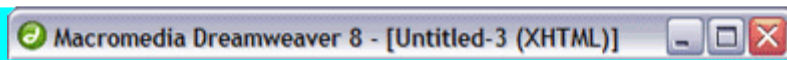
El entorno de trabajo: Vamos a **ver** cuáles son los **elementos básicos de Dreamweaver 8**, la pantalla, las barras, los paneles, etc, para saber diferenciar entre cada uno de ellos. Aprenderemos cómo se llaman, dónde están y para qué sirven. También veremos cómo obtener ayuda, por si en algún momento no sabemos cómo seguir trabajando. Cuando conozcamos todo esto estaremos en disposición de empezar a crear páginas web.

**La pantalla inicial:** Al arrancar Dreamweaver aparece una **pantalla inicial** como ésta, vamos a ver sus componentes fundamentales. Así conoceremos los **nombres de los diferentes elementos** y será más fácil entender el resto del curso. La pantalla que se muestra a continuación (y en general todas las de este curso) puede no coincidir exactamente con la que ves en tu ordenador, ya que cada usuario puede decidir qué elementos quiere que se vean en cada momento, como veremos más adelante.



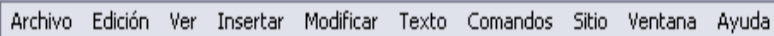
## Las barras

### ● La barra de título



La **barra de título** contiene el nombre del programa (Macromedia Dreamweaver 8) y seguidamente el nombre del documento que aparecerá en el explorador y entre paréntesis, su ubicación y el nombre del archivo en formato html. En el extremo de la derecha están los botones para minimizar, maximizar/restaurar y cerrar.



### ● La barra de menús



La **barra de menús** contiene las operaciones de Dreamweaver, agrupadas en menús desplegables. Al hacer clic en **Insertar**, por ejemplo, veremos las operaciones relacionadas con los diferentes elementos que se pueden insertar en Dreamweaver. Muchas de las operaciones se pueden hacer a partir de estos menús, pero para algunas es preferible o indispensable hacerlas desde los paneles.

### ● La barra de herramientas estándar



La **barra de herramientas estándar** contiene iconos para ejecutar de forma inmediata algunas de las operaciones más habituales, como **Abrir** , **Guardar** , etc.

### ● La barra de herramientas de documento



La **barra de herramientas de documento** contiene iconos para ejecutar de forma inmediata algunas otras operaciones habituales que no incluye la barra de herramientas estándar. Estas operaciones son las de cambio de vista del documento, vista previa, etc.

### ● La barra de estado



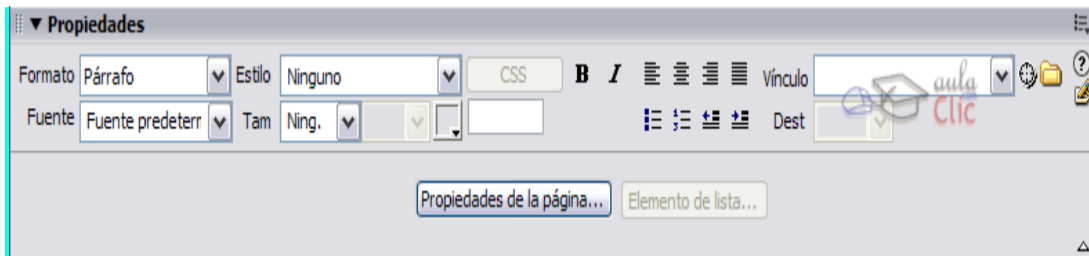
La **barra de estado** nos indica en cada momento en qué etiqueta HTML nos encontramos (en la imagen al encontrarnos en un documento en blanco estamos directamente sobre la etiqueta `<body>`).




Los paneles e inspectores: Dreamweaver utiliza ventanas flotantes similares a las barras de herramientas, que se conocen como **paneles** o **inspectores**. La diferencia entre panel e inspector es que, en general, la apariencia y opciones de un inspector cambian dependiendo del objeto seleccionado.

A través de la opción **Ventana**, de la barra de menús, es posible mostrar u ocultar cada uno de los paneles o inspectores. Vamos a ver los más importantes.

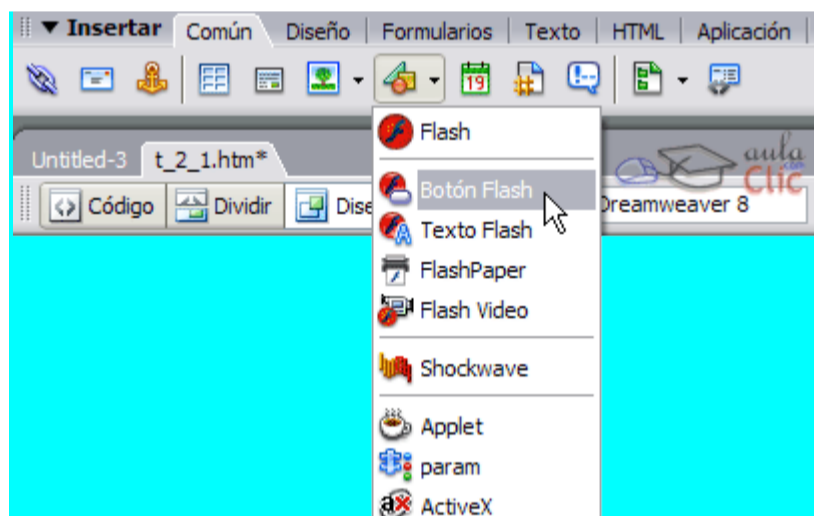
### ● El inspector de Propiedades



**El inspector de Propiedades** muestra y permite modificar las propiedades del elemento seleccionado que son usadas de forma más frecuente. Por ejemplo, cuando el elemento seleccionado sea texto mostrará el tipo de fuente, la alineación, si está en negrita o cursiva, etc.

Pulsando sobre el botón  se despliega para mostrar más opciones. Este botón se encuentra en la esquina inferior-derecha. Seguramente será la herramienta de Dreamweaver que más vayas a utilizar.

### ● La barra de herramientas Insertar o panel de objetos



**La barra de herramientas Insertar o panel de objetos** permite insertar elementos en un documento sin la necesidad de recurrir al menú **Insertar**. Los elementos están clasificados según su categoría: tablas, texto, objetos de formulario, etc.


Es posible configurar este panel para que en los botones se muestren los iconos de los objetos (como ocurre en la imagen anterior), para que se muestren los nombres de los objetos, o para que se muestren ambos a la vez.

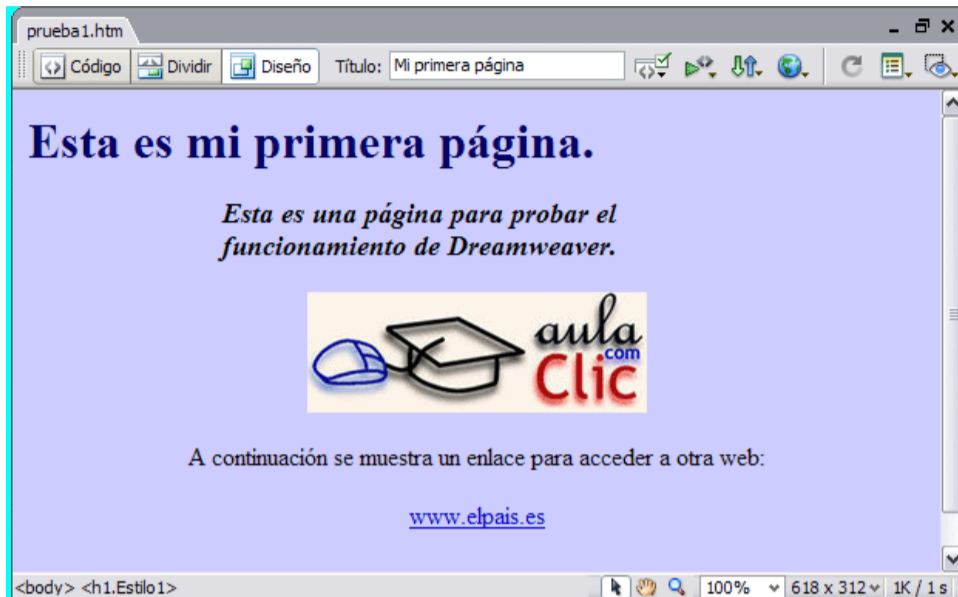
### Vistas de un documento


Puedes cambiar la vista del documento a través de la **barra de herramientas de documento**.



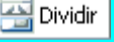


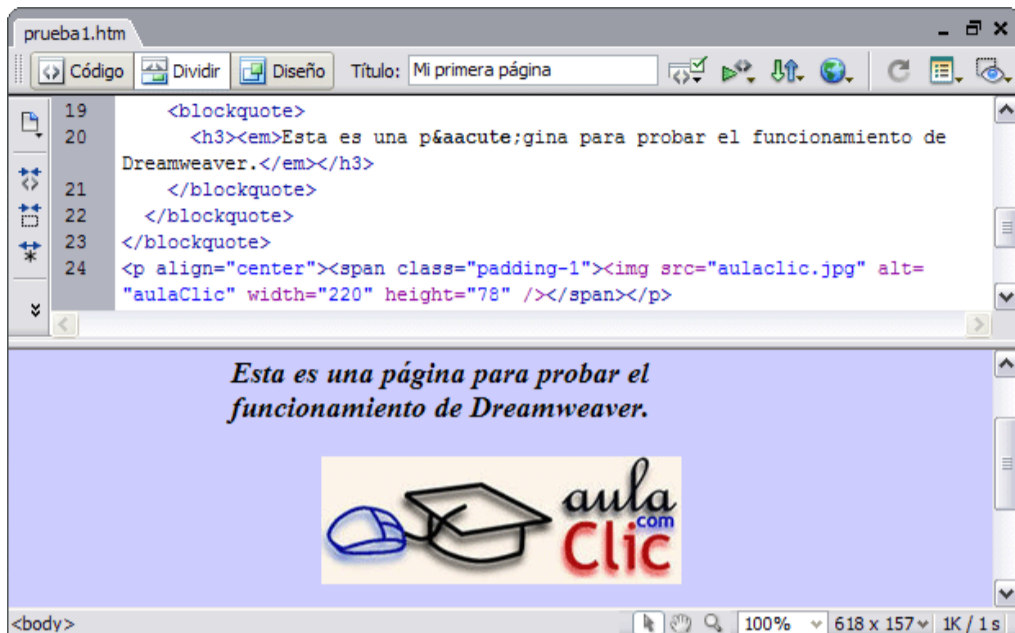
**La vista Diseño**  **La vista Diseño** permite trabajar con el editor visual. Es la vista predeterminada de Dreamweaver y la que se suele utilizar habitualmente.



**La vista Código**  **La vista Código** se utiliza para poder trabajar en un entorno totalmente de programación, de código fuente. No permite tener directamente una referencia visual de cómo va quedando el documento según se va modificando el código.




**La vista Código y Diseño**  **La vista Código y Diseño** permite dividir la ventana en dos zonas. La zona superior muestra el código fuente, y la inferior el editor visual. Cuando se realiza un cambio en alguna de las zonas, este cambio se aplica directamente sobre la otra.



### MANOS A LA OBRA LO PRIMERO QUE DEBEMOS HACER ES:

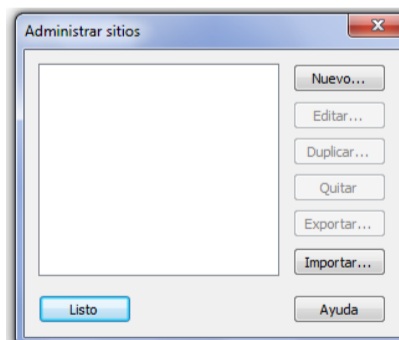
1. ingresar al programa **DREAMWEAVER**.

**Crear nuevo HTML:** sitio de **DREAMWEAVER**(  Sitio de Dreamweaver... ): Un sitio web es un conjunto de archivos y carpetas, relacionados entre sí, con un diseño similar o un objetivo común. Es necesario diseñar y planificar el sitio web antes de crear las páginas que va a contener.

La forma habitual de crear un sitio consiste en crear una **carpeta en el disco local**. Los documentos HTML normalmente se crean dentro de dicha carpeta, mientras que para contener las imágenes, las animaciones, las hojas de estilo, etc., se deben crear nuevas carpetas dentro de ésta, con el objetivo de tener una mejor organización de los archivos a la hora de trabajar. Esto es lo que se conoce como **sitio local**.

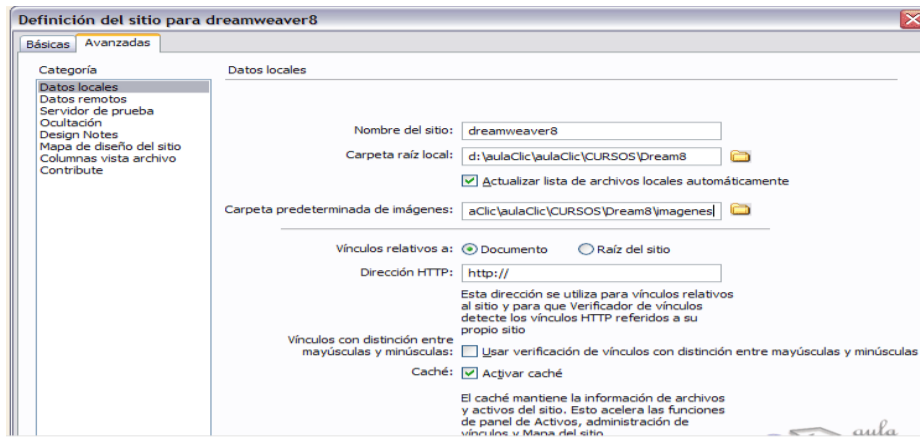
2. **Crear en el disco local D las carpetas con el nombre de DREAMWEAVER\_1005jt( nombre del curso) y dentro de ella la siguientes carpetas (imágenes. Sonidos, documentos).**

3. Una vez creadas las carpetas que formarán un sitio local, ya es posible definir el sitio en Dreamweaver. Para ello hay que dirigirse al menú **Sitio**, a la opción **Administrar sitios....** Recuerda que a través del panel **Archivos**, pestaña **Archivos**, se puede acceder a cada uno de los sitios creados y a la opción **Administrar sitio**

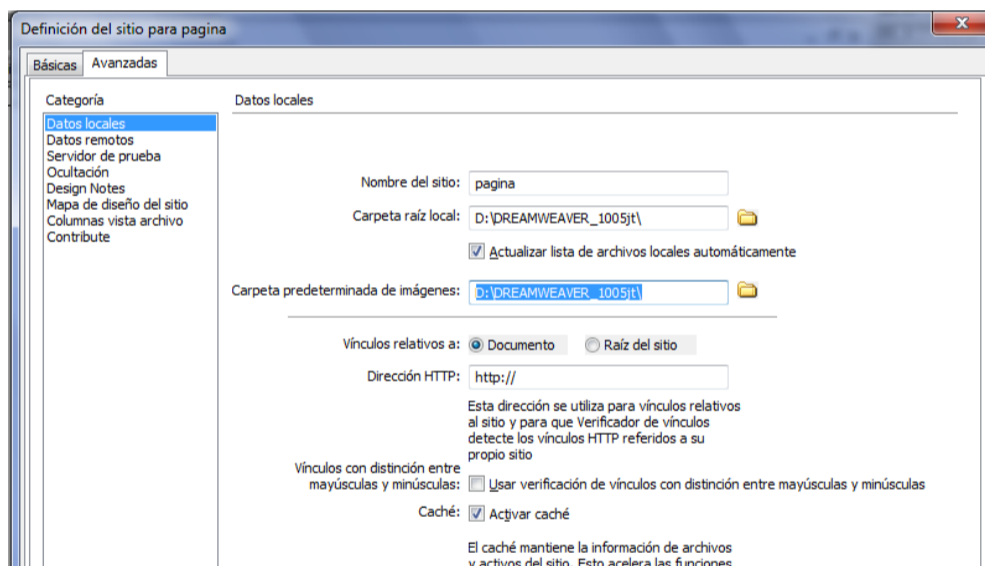


4. Tanto si se elige la opción **Nuevo...**, como si se elige la opción **Editar...**, se mostrará la misma ventana en la que definir las características del sitio. Seleccione la pestaña avanzado.

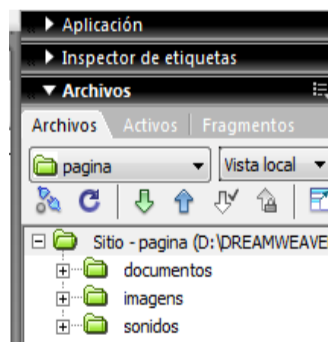




5. Vamos a ver los datos que hay que editar para la categoría **Datos locales**. Debe definirse el **Nombre del sitio (pagina web)** y la **Carpeta raíz local (DREAMWEAVER\_1005jt)**, **carpeta predeterminada de imágenes (D:\DREAMWEAVER\_1005jt\)** que es en la que se encuentra el sitio dentro del disco duro local.
6. Después, si se desea, a través de la categoría **Mapa de diseño del sitio** puede definirse la página principal del sitio, de la que colgarán el resto de documentos HTML dentro del sitio, si en la carpeta raíz del sitio existe una página con el nombre **index.htm**, Dreamweaver la cogerá por defecto.



7. Aceptar
8. Clic en listo.
9. Si el trabajo quedo bien en las en la ventana de propiedades del lado derecho se debe visualizar lo siguiente.



10. A partir de este momento, realizando los ejercicios paso a paso