

## PRÁCTICA DOS

Metas:

Informática:

El estudiante desarrolla comprensión al

- leer y apropiarse de las normas para el uso adecuado de las tics
- crear identidad empresarial en el diseño de logotipos y símbolos empresariales (señalización, planos, montajes).
- hacer uso de diferentes materiales que proporciona la naturaleza o el hombre en su proyecto de síntesis.

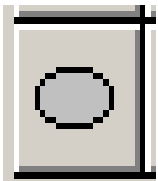
Tecnología: desarrolla comprensión al estructurar un circuito sencillo y realizar su análisis aplicando la ley de Ohm para el armado de un prototipo de robótica.

## METODOLOGIA DEL AREA

- Durante la ejecución de cada una de las actividades propias en cada una de las asignaturas que componen el área se tendrán en cuenta los aspectos de asistencia, contextualización del tema, producción individual o grupal, evaluación y/o socialización de los resultados y cumplimiento de las normas.
- **O:** orden y aseo
- **T:** trato digno y respetuoso
- **A:** atención y asistencia
- **C:** cumplimiento
- **U:** útiles y uniforme

### Paint

Herramientas para figuras



**Para Dibujar Elipses o Círculos**

1. En la caja de herramientas, presiona el dibujo del óvalo. 2. Arrastra el ratón.
3. **Dibujas un círculo perfecto manteniendo presionada la tecla shif mientras arrastras.**
4. Puedes colorearlo al escoger una forma de relleno al final de la caja de herramientas

Las opciones que aparecen en el cuadro de opciones de la barra de herramientas,

permiten que puedas personalizar tu objeto:

**Objeto con contorno sin un color de relleno.**

**Objeto con contorno y un color de relleno diferente.**

**Figura geométrica sin un contorno y con color de relleno.**

**Elige un color nuevo en la caja de colores.**



herramientas,

**Para Dibujar un Rectángulo o Cuadrado**



1. En la caja de herramientas, presiona el botón del cuadro para crear un cuadro con esquinas, o presiona para crear un cuadro SIN esquinas.

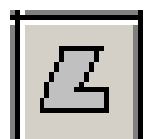


2. **Para dibujar un rectángulo**, arrastra el ratón, manteniendo presionado el botón izquierdo en forma diagonal en la dirección que quieras.

3. **Para dibujar cuadrados**, mantén presionada la tecla SHIF del teclado mientras arrastras.

4. Para colorearlo escoge una forma de relleno de la caja de herramientas.

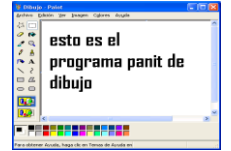
5. Para el ancho de los bordes selecciona línea recta o curva en la caja de herramientas, después regresa al cuadrado.



**Para Dibujar un Polígono** 1. En la caja de herramientas, presiona el botón de polígono.

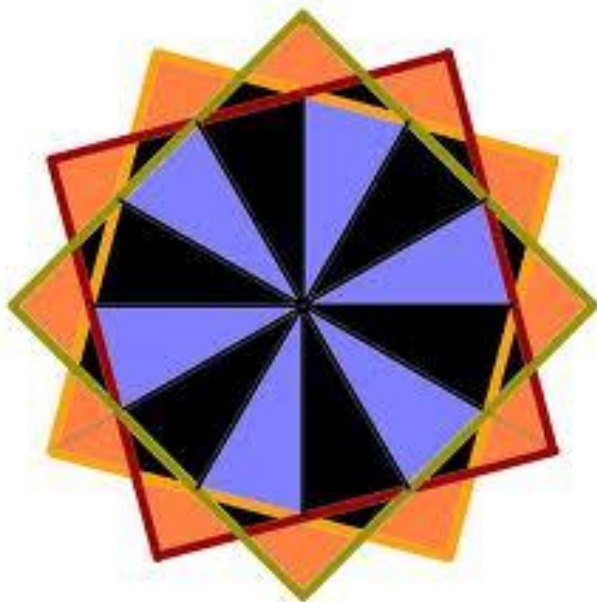
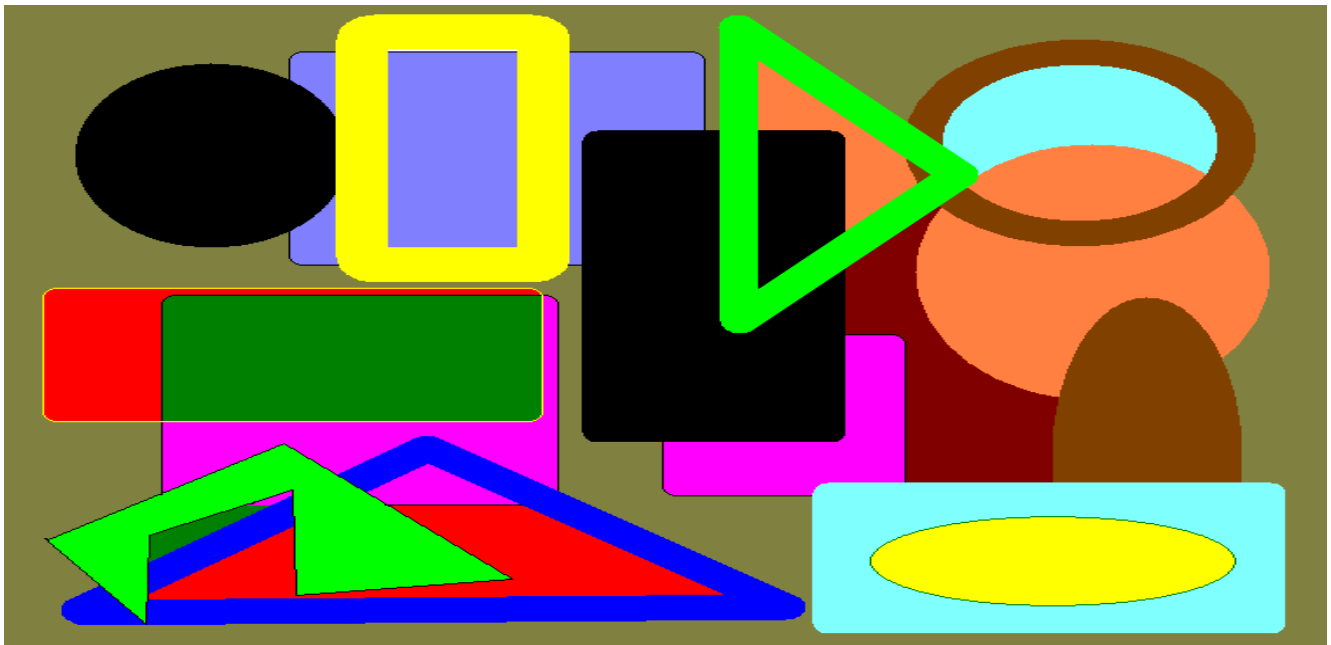
2. Para dibujar el polígono, haga clic sostenido, arrastra el ratón y suelte el clic en cada esquina para pasar a la siguiente línea y doble clic cuando hayas terminado.

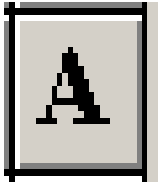
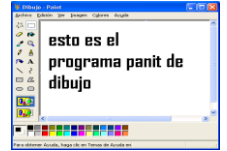
3. Para **usar ángulos de 90° y 45°**, mantén presionado la tecla SHIF, mientras arrastras el ratón.



**ACTIVIDAD:**

Utilizando las herramientas explicadas anteriormente y las de la práctica uno para reproducir los siguientes cuadros y guárdelos con el nombre de **paint2cuadro1**, **paint2cuadro2**, **paint2cuadro3** (en su respectiva carpeta y en archivos separados).

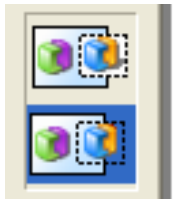
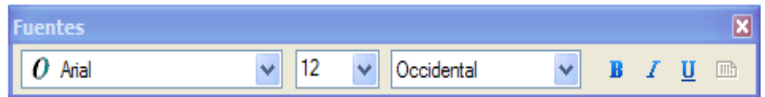
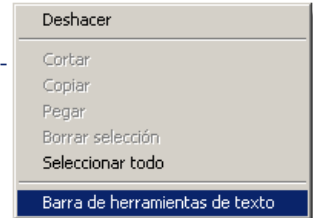
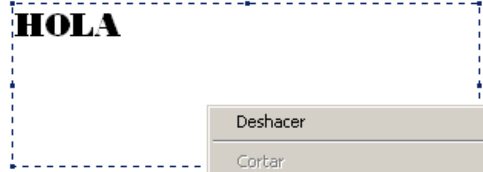




## Herramientas para texto

### Para Agregar Texto

1. Asegúrate de que el color de primer plano sea el color que deseas.
2. Haz clic en la herramienta de texto.
3. Arrastra el cuadro de texto a través del dibujo.
4. En la parte de abajo de las herramientas de trabajo aparecen 2 figuras, se debe de tomar la opción que se desee, dependiendo el formato del texto que se quiere tomar.
5. Escribe el texto que desees.
6. Presiona el botón derecho del ratón dentro del recuadro de texto para cambiar el tamaño y tipo de letra.
7. Asegúrate de que esté correcto, antes de hacer clic fuera del cuadro.



Texto con fondo o sin fondo o relleno.

Nota: al igual que todos los programas usted puede deshacer las acción ejecutadas, pero tenga cuidado que en Paint tan solo se pueden deshacer la tres últimas.

## ACTIVIDAD:

### Textos y polígonos

1. Diseña la portada de un disco (CD) que te guste utilizando solo letras y figuras geométricas.  
*Ideas. (Sugerencia)*



2. Guarda la portada en tu directorio con el nombre: **paint2disco.**