



## Introducción al curso de HTML

### Metas de comprensión

- \* Desarrolla comprensión al conocer, interpretar, socializar y argumentar diferentes temáticas relacionadas con las TICS.
- \* Desarrolla comprensión al elaborar diferentes documentos que impliquen el uso hipervínculos, código, HTML y otros lenguajes. (página web)

**Nota: para una mayor organización de la información se hace necesario crear otros carpetas llamadas IMÁGENES y otra PAGINAS dentro de la carpeta con el nombre del curso, esto para guardar como su nombre lo indica en una las paginas elaboradas y en la otra las imágenes que se requieran o sean necesarias.**

**Cuerpo** La etiqueta `<body></body>` indica el inicio y final de nuestra página Web. Será entre el inicio y el final de esta etiqueta donde pongamos los contenidos de nuestra página, textos, gráficos, enlaces, etc.... Esta etiqueta tiene una serie de parámetros opcionales que nos permiten indicar la "aparición" global del documento:

**NOTA: PRIMERO SE DEBEN GUARDAR LAS IMAGNES A TRABAJAR (FOTOS, IMAGENES, TEXTURAS) EN LA CARPETA IMÁGENES PARA QUE PUEDAN SER EMPLEADAS EN LAS SIGUIETNES LINEAS**

**background="nombre de fichero gráfico":** Indica el nombre de un fichero gráfico que servirá como "fondo" de nuestra página. Si la imagen no rellena todo el fondo del documento, esta será reproducida tantas veces como sea necesario. Para emplear esta etiqueta se emplea la expresión y la ruta donde se encuentre la imagen de fondo: Hay tres formatos de imágenes que todos los navegadores modernos reconocen. Son las imágenes **GIF, JPG y PNG**. Cualquier otro tipo de fichero gráfico o de imagen (BMP, PCX, CDR, etc...) no será mostrado por el navegador, a no ser que disponga de un programa externo que permita su visualización.

**bgcolor="código de color":**Indica un color para el fondo de nuestro documento. Se ignora si se ha usado el parámetro background.

El código de color es un número compuesto por tres pares de cifras hexadecimales que indican la proporción de los colores "primarios", rojo, verde y azul. El código de color se antecede del símbolo #. Ejemplos:

#000000 - Negro  
#FF0000 - Rojo  
#00FF00 - Verde  
#0000FF - Azul  
#FFFFFF - Blanco

El primer par de cifras indican la proporción de color Rojo, el segundo par de cifras la proporción de color Verde y las dos últimas la proporción de color Azul. Cada par de cifras hexadecimales nos permiten un rango de 0 a 255. Combinando las proporciones de cada color primario obtendremos diferentes colores.

Para indicar un salto de línea se utiliza la etiqueta `<br>` y para un cambio de párrafo (deja una línea en blanco en medio) se utiliza la etiqueta `<p>`.

La etiqueta `<hr>` muestra una línea horizontal de tamaño determinable. Tiene los siguientes parámetros opcionales: align="posición" Alinea la línea a la izquierda (left), a la derecha (right) o la centra (center). noshade No muestra sombra, evitando el efecto en tres dimensiones. size = numero Indica el grosor de la línea en pixels. width = num / % Indica el ancho de la línea en tanto por ciento en función del ancho de la ventana del navegador y color determinara el tono de la línea. También se puede especificar un número que indicaría el ancho de la línea en pixels.

**Cabeceras:** En un documento de HTML se pueden indicar seis tipos de cabeceras (tamaños de letra) por medio de las etiquetas `<h1><h2><h3><h4><h5>` y `<h6>`, todas con su respectiva etiqueta de cierre. El texto que escribamos entre el inicio y el fin de la etiqueta será el afectado por las cabeceras. La cabecera `<h1>` será la que muestre el texto en mayor tamaño. Los textos marcados como "cabeceras" provocan automáticamente un retorno de carro sin necesidad de incluir la etiqueta `<br>`.



### **Atributos del texto (recordemos) y aprendamos nuevos**

Para indicar atributos del texto (negrita, subrayado, etc...) tenemos varias etiquetas. Algunas de ellas no son reconocidas por determinados navegadores de Internet, es por ello que según el navegador que este vd. utilizando, verá el resultado correctamente o no.

<b>Atributo</b>	<b>Etiqueta</b>	<b>Ejemplo</b>
Negrita	<code>&lt;b&gt;&lt;/b&gt;</code>	<code>&lt;b&gt; Texto de prueba &lt;/b&gt;</code>
Cursiva	<code>&lt;i&gt;&lt;/i&gt;</code>	<code>&lt;i&gt; Texto de prueba &lt;/i&gt;</code>
Teletype	<code>&lt;tt&gt;&lt;/tt&gt;</code>	<code>&lt;tt&gt; Texto de prueba &lt;/tt&gt;</code>
Subrayado	<code>&lt;u&gt;&lt;/u&gt;</code>	<code>&lt;u&gt; Texto de prueba &lt;/u&gt;</code>
Tachado	<code>&lt;s&gt;&lt;/s&gt;</code>	<code>&lt;s&gt; Texto de prueba &lt;/s&gt;</code>
Parpadeo	<code>&lt;blink&gt;&lt;/blink&gt;</code>	<code>&lt;blink&gt; Texto de prueba &lt;/blink&gt;</code>
Superíndice	<code>&lt;sup&gt;&lt;/sup&gt;</code>	<code>&lt;sup&gt; Texto de prueba &lt;/sup&gt;</code>
Subíndice	<code>&lt;sub&gt;&lt;/sub&gt;</code>	<code>&lt;sub&gt; Texto de prueba &lt;/sub&gt;</code>
Centrado	<code>&lt;center&gt;&lt;/center&gt;</code>	<code>&lt;center&gt; Texto de prueba &lt;/center&gt;</code>

Por otro lado la etiqueta `<font></font>` nos permite variar el tamaño, el color, y el tipo de letra de un texto determinado. Utiliza para ello los parámetros `size`, `bgcolor` y `face`.

**size="valor"**: Da al texto un tamaño en puntos determinado. `size = + / - valor` Da al texto un tamaño tantas veces superior (+) o inferior (-) como indique el valor.

**color="codigo de color"**: Escribe el texto en el color cuyo código se especifica.

**face="nombre de font"**: Escribe el texto en el tipo de letra especificado. Si este tipo de letra no existe en el ordenador que "lee" la página se usará el font predeterminado del navegador.

Actividad: crearemos las siguientes páginas (UN PEQUEÑO TEXTO RELACIONADO CON)

- WORD
- ACCESS
- VISUAL BASIC
- FLASH
- INTERNET

Cada página tendrá el nombre del aspecto a trabajar y debe tener una buena presentación de acuerdo a los parámetros y etiquetas aprendidas en la guía número 1 y 2 de html.

**NOTA: TODAS LOS ARCHIVOS DEBEN ESTAR GUARDADOS EN LA CARPETA CORRESPONDEINTE.**