



Trucos de HTML

Metas de Comprensión

- ★ Desarrolla comprensión al conocer, interpretar, socializar y argumentar diferentes temáticas relacionadas con las TICs.
- ★ Desarrolla comprensión al elaborar diferentes documentos que impliquen el uso hipervínculos, código, HTML y otros lenguajes. (página web)

A continuación se le da una serie de comandos que le permitirán realizar una serie de efectos en la elaboración de sus páginas web y que se consideran como herramientas llamativas. Manos a la obra

1. Para colocar un reloj en la pagina

Con este código podemos crear un reloj que le permite medir el tiempo restante para terminar el día.

```
<html>
<body>
<p><b><font color="12ff3c">El reloj...</p>
<form name="Reloj">
<input type="text" size="7" name="tiempo" value="mm:hh:ss" title="Tiempo restante para
finalizar el día">
<script language="JavaScript"><!--var tiempoAtras;
updateReloj();
function updateReloj()
{var tiempo = new Date();
var hora = 23-tiempo.getHours();var minutos = 59-tiempo.getMinutes();
var segundos = 59-tiempo.getSeconds();
tiempoAtras= (hora < 10) ? hora :hora;tiempoAtras+= ((minutos < 10) ? ":0" : ":") +
minutos;tiempoAtras+= ((segundos < 10) ? ":0" : ":") + segundos;
document.Reloj.tiempo.value = tiempoAtras;setTimeout("updateReloj()",1000);}
//-->
</script>
</form>
</body>
</html>
```

2. Crear un Formulario o Libro de Visitas:

Con este código podemos crear un formulario para que complete el visitante. O también un libro de visitas, luego que el visitante apriete el botón "enviar", los datos serán enviados a tu casilla de correo.

```
<html>
<body>
<h2>libro de visitas de clase de informatica. html</h2>
<form action="mailto:raulmp2009@latinmail.com" method="post">
<table>
<td align=right>nombre:</td>
<td><input type="text" size=36 name="nombre"></td>
<tr><td align=right>direccion e-mail:</td>
<td><input type="text" size=36 name="direccion"></td>
<tr><td align=right>como llegaste hasta esta pagina?</td>
<td><input type="text" size=36 name="procedencia"></td>
<tr><td align=right>tus comentatios:</td>
<td><textarea rows=5 cols=30 name="comentarios"></textarea></td>
</table>
```



```
<input type="reset" value="borrar todo"> <input type="submit" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

3. Insertar un sonido o música de fondo:

Si quieren que los visitantes escuchen una canción mientras visitan la Web, o simplemente recibirlos con una melodía estilo presentación, este es el código que estabas buscando. Solo tienes que guardar el sonido en el directorio raíz de tu servidor e insertar el siguiente código html:

```
<html>
<body>
<BGSOUND SRC="E:\mix_romantico\Cumbias mix.mp3" LOOP=none>
</body>
</html>
```

Se recomienda usar sonidos en formato "midi" que son los de menor peso.

4. Efecto nieve con cualquier imagen:

Con este truco puedes hacer que caigan por la pantalla varias veces la misma imagen con un efecto estilo nieve. (especialmente gif, el snow es el nombre de la imagen)

```
<html>
<body>
<script>
var no = 5; // snow number
var speed = 15; // smaller number moves the snow faster
var snowflake = "snow.gif";
var ns4up = (document.layers) ? 1 : 0; // browser sniffer
var ie4up = (document.all) ? 1 : 0;
var dx, xp, yp; // coordinate and position variables
var am, stx, sty; // amplitude and step variables
var i, doc_width = 400, doc_height = 500;
if (ns4up) {doc_width = self.innerWidth;doc_height = self.innerHeight;} else if (ie4up)
{doc_width = 500;doc_height = 500;}
dx = new Array();
xp = new Array();
yp = new Array();
am = new Array();
stx = new Array();
sty = new Array();
for (i = 0; i < no; ++ i)
{dx[i] = 0; // set coordinate variables
xp[i] = Math.random()*(doc_width-50); // set position variables
yp[i] = Math.random()*doc_height;
am[i] = Math.random()*20; // set amplitude variables
stx[i] = 0.02 + Math.random()/10; // set step variables
sty[i] = 0.7 + Math.random(); // set step variables
if (ns4up) { // set layers
if (i == 0)
{document.write("<layer name=\"dot"+ i +\"\" left=\"15\" ");document.write("top=\"15\"
visibility=\"show\"><img src=\"");
document.write(snowflake + "\" border=\"0\"></layer>");} else
{document.write("<layer name=\"dot"+ i +\"\" left=\"15\" ");document.write("top=\"15\"
visibility=\"show\"><img src=\"");
```



```
document.write(snowflake + "\" border=\"0\"></layer>");}}
else if (ie4up) {if (i == 0) {document.write("<div id=\"dot"+ i + "\" style=\"POSITION: ";
document.write("absolute; Z-INDEX: "+ i +"; VISIBILITY: ");document.write("visible; TOP:
15px; LEFT: 15px;\"><img src=\"");
document.write(snowflake + "\" border=\"0\"></div>");} else
{document.write("<div id=\"dot"+ i + "\" style=\"POSITION: ");document.write("absolute; Z-
INDEX: "+ i +"; VISIBILITY: ");
document.write("visible; TOP: 15px; LEFT: 15px;\"><img src=\"");document.write(snowflake
+ "\" border=\"0\"></div>");}}}
function snowNS() { // Netscape main animation function
for (i = 0; i < no; ++ i) { // iterate for every dot yp[i] += sty[i];
if (yp[i] > doc_height-50)
{xp[i] = Math.random()*(doc_width-am[i]-30);yp[i] = 0;stx[i] = 0.02 + Math.random()/10;sty[i]
= 0.7 + Math.random();
doc_width = self.innerWidth;doc_height = self.innerHeight;}
dx[i] += stx[i];document.layers["dot"+i].top = yp[i];document.layers["dot"+i].left = xp[i] +
am[i]*Math.sin(dx[i]);}
setTimeout("snowNS()", speed);}

function snowIE() { // IE main animation function
for (i = 0; i < no; ++ i) { // iterate for every dot
yp[i] += sty[i];if (yp[i] > doc_height-50)
{xp[i] = Math.random()*(doc_width-am[i]-30);yp[i] = 0;stx[i] = 0.02 + Math.random()/10;
sty[i] = 0.7 + Math.random();doc_width = document.body.clientWidth;
doc_height = document.body.clientHeight;}
dx[i] += stx[i];document.all["dot"+i].style.pixelTop = yp[i];
document.all["dot"+i].style.pixelLeft = xp[i] + am[i]*Math.sin(dx[i]);}
setTimeout("snowIE()", speed);}

if (ns4up) {snowNS();} else if (ie4up) {snowIE();}
</script>

</body>
</html>
```

5. Transformar el cursor en una mira:

Transforma la clásica flechita de Windows en una mira de disparo, es decir en dos líneas perpendiculares.

```
<html>
<body>
<style type="text/css">
<!-- body { cursor: crosshair} -->
</style>
</body>
</html>
```

6. Dificultar copia de página:

Con este recurso sencillo podemos hacer más difícil el acceso al **código-fuente** o la **copia** de imágenes de nuestro sitio. Cuando el visitante haga click con el botón derecho del mouse, surgirá un mensaje creado previamente por nosotros. Recordemos que a algunas personas no les gusta este tipo de bloqueo. Nosotros tenemos que decir si queremos incluirlo o no en nuestras páginas.

Podemos colocarlo antes de la etiqueta **<html>** o después de la etiqueta **<body>**.

```
<html>
```



```
<body>
<font color="red">
<Script language=JavaScript>
function right(e) {if (navigator.appName == 'Netscape' && (e.which == 3 || e.which == 2))
{alert("Coloca el mensaje aquí.");return false;}
else if (navigator.appName == 'Microsoft Internet Explorer' &&
(event.button == 2 || event.button == 3))
{alert ("no se puede copiar");return false;}
return true;}
document.onmousedown=right;
if (document.layers) window.captureEvents(Event.MOUSEDOWN);
window.onmousedown=right;
</script>
<p>Con este recurso sencillo podemos hacer más difícil el acceso al código-fuente o la
copia de imágenes de nuestro sitio. Cuando el visitante haga click con el botón derecho del
mouse, surgirá un mensaje creado previamente por nosotros. Recordemos que a algunas
personas no les gusta este tipo de bloqueo. Nosotros tenemos que decir si queremos
incluirlo o no en nuestras páginas.
Podemos colocarlo antes de la etiqueta <html> o después de la etiqueta <body>.
</body>
</html>
```

Nota: Para evitar este truco, también hay un contratrucos, si entrás a una página que tiene este truco que no te deja copiar imágenes o texto, solo tenés que hacer click con el botón derecho del mouse sobre la barra de estado y sin soltarlo arrastrarlo hasta la imagen. Listo, se abrirá el menú como si la página no estuviese bloqueada a la copia. Hay que tener en cuenta que muy poca gente conoce este truco, por lo tanto podés usar tranquilo el truco de bloqueo.

7. Otra barra con mas colores:

A continuación veremos otro código para ponerle color a la barra de desplazamiento, en este caso vamos a poder personalizar los colores de la barra, del fondo y los bordes. Reemplazar los nombres de los colores por otros o por los códigos de letras y números.

```
<html>
<body>
<style>
<!--
body {scrollbar-face-color: darkgreen ;
scrollbar-shadow-color: red;
scrollbar-highlight-color: violet;
scrollbar-3dlight-color: navy;
scrollbar-darkshadow-color: magenta;
scrollbar-track-color: green;
scrollbar-arrow-color: black }
-->
</style>
</body>
</html>
```

Observación: para ver este truco, es necesario tener instalada las últimas versiones de los navegadores. Preferentemente Internet Explorer 6.

8. Hora y texto en la barra de estado:



Con este truco, podemos hacer que aparezca en la barra de estado la hora de la PC que entra a nuestra Web y poner el texto que queramos.

```
<html>
<body>
<script language="JavaScript">
<!--
mensaje=" |====| comandos de html "
function hora() { var h = new Date(); window.status="|====| "
+ h.getHours() + ":" + h.getMinutes() + "" +mensaje ; window.setTimeout('hora()',100); }
hora()
//-->
</script>
</body>
</html>
```

9. Texto que sigue al mouse:

Hace que un texto cualquiera siga al mouse del visitante en tu página. Es un efecto fabuloso y fácil de incluir en las páginas. Incluye el siguiente código en tu página HTML:

```
<html>
<body>
<style>
.animado {position:absolute;visibility:visible;top:-50px;font-size:10pt;font-family:Arial;font-
weight:bold;color:black;}
</style>
<script language=JavaScript>
var x,y
var tempo=10
var espera=0
var texto="clase de HTML "
texto=texto.split("")
var xpos=new Array()
for (i=0;i<=texto.length-1;i++) {xpos[i]=-50}
var ypos=new Array()
for (i=0;i<=texto.length-1;i++) {ypos[i]=-50}
function seguir(e){
x = (document.layers) ? e.pageX : document.body.scrollLeft+event.clientX
y = (document.layers) ? e.pageY : document.body.scrollTop+event.clientY
espera=1 }
function animar_cursor() {if (espera==1 && document.all)
{for (i=texto.length-1; i>=1; i--)
{xpos[i]=xpos[i-1]+tempo
ypos[i]=ypos[i-1]}
xpos[0]=x+tempo
ypos[0]=y
for (i=0; i<texto.length-1; i++) {
var camada = eval("span"+(i)+".style")
camada.posLeft=xpos[i]
camada.posTop=ypos[i]}}
else if (espera==1 && document.layers) {
for (i=texto.length-1; i>=1; i--) {
xpos[i]=xpos[i-1]+tempo
ypos[i]=ypos[i-1]}
xpos[0]=x+tempo
ypos[0]=y
for (i=0; i<texto.length-1; i++) {
```



```
var camada = eval("document.span"+i)
camada.left=xpos[i]
camada.top=ypos[i]}}
var timer=setTimeout("animar_cursor()",30)}
</script>
<script Language=JavaScript>
for (i=0;i<=texto.length-1;i++) {
document.write("<span id='span'+i+'\" class='animado'>")
document.write(texto[i])
document.write("</span>")}
if (document.layers){document.captureEvents(Event.MOUSEMOVE);}
document.onmousemove = seguir;
animar_cursor()
</script>
</body>
```