



## METAS DE COMPRENSIÓN

- Comprende sus responsabilidades a la hora de formular sus propuestas como soluciones a problemas reales que impliquen el uso de las tecnologías de información y la gestión de datos.
- Comprende como la tecnología y los medios informativos son una base importante en la búsqueda del conocimiento.
- Desarrolla comprensión al aplicar los conocimientos adquiridos en la elaboración de una página web.

En la sesión anterior trabajamos con el texto ahora vamos a trabajar con texto animado y para ello ten en cuenta la explicación

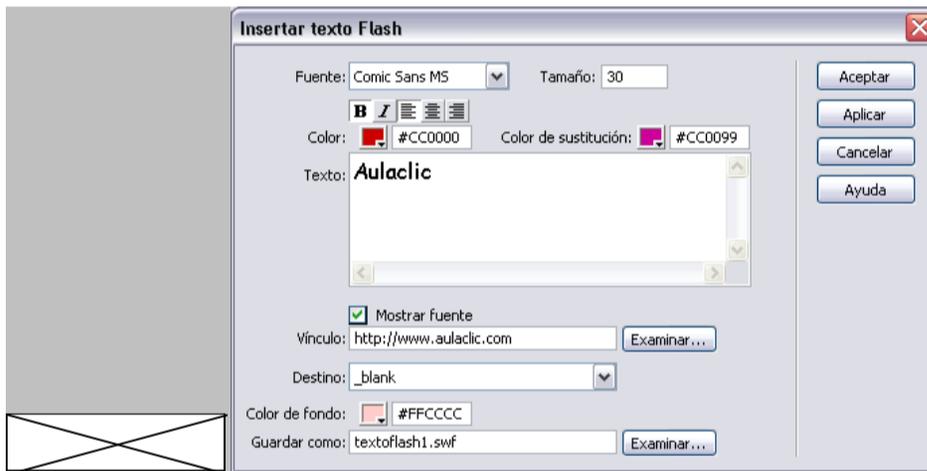
## Texto Flash

El texto Flash es similar a un rollover, pero en lugar de intercambiar imágenes intercambia el color del texto.

Para insertar texto Flash hay que dirigirse al menú **Insertar, Media**, a la opción **Texto Flash**.

En la nueva ventana, además del texto, el vínculo y el nombre con el que será guardado el texto, hay que especificar el color original y el de sustitución.

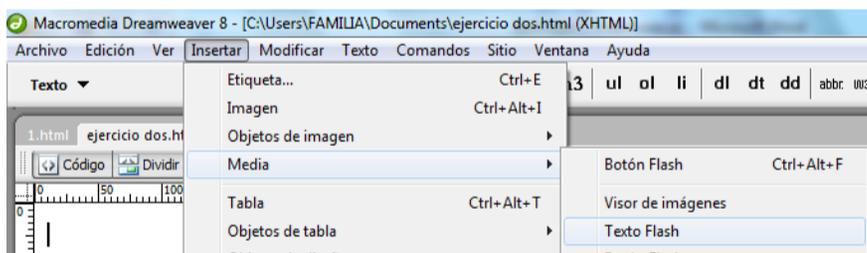
Aquí tienes un ejemplo de texto Flash. Sitúa el puntero sobre él para ver qué es lo que ocurre.



El inspector de propiedades del texto Flash es igual que el de un botón Flash..

En este cuadro de dialogo usted puede seleccionar la fuente, tamaño, color, color de sustitución, texto a animar, color de fondo.

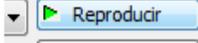
1. Ingrese al programa Dreamweaver 8
2. Haga clic en el menú insertar opción media, panel texto de flash



3. En esta ventana escriba el texto **Informática**, cambie las opciones del formato de texto según su gusto.
4. En el cuadro de dialogo **Guardar como:** **text1.swf** escriba 1.swf
5. Haga clic en aplicar y aceptar
6. Aquí le solicita el nombre del botón coloque informática y aceptar
7. El botón que da así.





8. En la barra de propiedades haga clic en el botón  y deslice el raton sobre el texto y observara el efecto.
9. Guarde el archivo con el nombre texto1
10. Elabore un listado con las diversas opciones que usted requiere para su trabajo final de aplicación



11. Por ejemplo
12. No olvide guardarlo en su carpeta de trabajo
13. No olvide el fondo de la pagina
14. Guardar el ejercicio como textoflash
15. Solicite la revisión del docente.

### Barra de navegación

Una **barra de navegación** es un conjunto de imágenes que se utilizan como opciones de menú para navegar dentro de una web. Una página web solo puede contener una única barra de navegación.

Para insertar una barra de navegación hay que dirigirse al menú **Insertar, Objetos de imagen**, a la opción **Barra de navegación**.

En la nueva ventana pueden especificarse cuatro imágenes diferentes para cada uno de los botones, el vínculo para cada uno de ellos, etc.



A través de los botones superiores de la ventana es posible crear y eliminar botones de la barra de navegación, así como reordenarlos.

-  Con se crea un botón nuevo,
-  con se elimina el botón seleccionado, y
-  con se puede modificar la posición del botón seleccionado.

En **Imagen Arriba** pones la imagen que quieres mostrar inicialmente (cuando todavía no se ha hecho clic).

En **Sobre imagen**, pones la imagen que quieres mostrar cuando el usuario mueva el puntero sobre el botón y éste estaba mostrando la imagen asignada en **Imagen Arriba**.

En **Imagen abajo**, pones la imagen que quieres mostrar después de que el usuario haya hecho clic en la imagen.

En **Sobre mientras imagen abajo**, pones la imagen que quieres mostrar cuando el usuario mueva el puntero sobre el botón y éste estaba mostrando la imagen asignada en **Imagen Abajo**.

De esta forma, si asignas imágenes distintas puedes saber cuál es el último botón que ha sido pulsado (el que tiene **Imagen Abajo**).

Aquí tienes un ejemplo de barra de navegación. Para su creación se han utilizado las mismas imágenes para todos los botones, pero como puedes ver, en el botón del medio aparece inicialmente una imagen diferente de la de los otros dos. Esto se debe a que la opción **Mostrar "Imagen abajo" inicialmente** estaba activa para este botón. Sitúa el puntero sobre los distintos botones, y pulsa sobre alguno, para ver qué es lo que ocurre.



**COLEGIO PABLO DE TARSO IED**  
"CONSTRUCCION DE PROYECTOS DE VIDA PRODUCTIVOS"  
**DREAMWEAVER - PRÁCTICAS DOC RAUL MONROY PAMPLONA**



Imagen arriba

Imagen abajo

Imagen arriba

El que existan cuatro imágenes diferentes sirve para identificar cual de los vínculos está activo, cosa que con un simple rollover no puede hacerse.

A través de la opción **Insertar** es posible especificar si los botones de la barra de navegación van a aparecer de forma horizontal o vertical dentro de la página.

Usted debe descargar diversas imágenes no tan grandes y realizar la aplicación de una **Barra de navegación**

Guárdela como barra

Solicite la revisión del docente.