



COLEGIO PABLO DE TARSO IED
"CONSTRUCCION DE PROYECTOS DE VIDA PRODUCTIVOS"
LECTURA VISUAL BASIC LIC RAUL MONROY PAMPLONA
Web: colegiopablodetarso.jimdo.com

Objetivo: Mediante la lectura del documento que se muestra a continuación, los estudiantes podrán conocer conceptos fundamentales del entorno de Visual Basic.

INTRODUCCION AL VISUAL BASIC

VISUAL Basic es uno de los tantos lenguajes de programación que podemos encontrar hoy en día. Dicho lenguaje nace del BASIC (Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code) que fue creado en su versión original en el Dartmouth College, con el propósito de servir a aquellas personas que estaban interesadas en iniciarse en algún lenguaje de programación. Luego de sufrir varias modificaciones, en el año 1978 se estableció el BASIC estándar. La sencillez del lenguaje ganó el desprecio de los programadores avanzados por considerarlo "un lenguaje para principiantes".

Primero fue GW-BASIC, luego se transformó en QuickBASIC y actualmente se le conoce como Visual Basic y la versión más reciente es la 6 que se incluye en el paquete Visual Studio 6 de Microsoft. Esta versión combina la sencillez del Basic con un poderoso lenguaje de programación Visual que juntos permiten desarrollar robustos programas de 32 bits para Windows. Esta fusión de sencillez y la estética permitió ampliar mucho más el monopolio de Microsoft, ya que el lenguaje solo es compatible con Windows, un sistema operativo de la misma empresa.

Visual Basic ya no es más "un lenguaje para principiantes" sino que es una perfecta alternativa para los programadores de cualquier nivel que deseen desarrollar aplicaciones compatibles con Windows.

Es un lenguaje de programación que se ha diseñado para facilitar el desarrollo de aplicaciones en un entorno gráfico (GUI-GRAPHICAL USER INTERFACE) como Windows 98, Windows NT o superior.

¿Qué es Visual Basic?

Diseñador de entorno de datos: es posible generar, de manera automática, conectividad entre controles y datos mediante la acción de arrastrar y colocar sobre formularios o informes. Los objetos Activos son una nueva tecnología de acceso a datos mediante la acción de arrastrar y colocar sobre formularios o informes. Asistente para formularios: sirve para generar de manera automática formularios que administran registros de tablas o consultas pertenecientes a una base de datos, hoja de cálculo u objeto 8ADO-ACTIVE DATA OBJECT). Asistente para barras de herramientas es factible incluir barras de herramientas personalizadas, donde el usuario selecciona los botones que desea visualizar durante la ejecución. En las aplicaciones HTML; SE COMBINAN INSTRUCCIONES DE Visual Basic con código THML para controlar los eventos que se realizan con frecuencia en una página web. La ventana de vista de datos proporciona acceso a la estructura de una base de datos. Desde esta también acceso al Diseñador de Consultas y diseñador de <base de datos para administrar y registros.

Características de Visual Basic

Barra de título: muestra el nombre del proyecto y del formulario que está diseñando actualmente.

Barra de menús: agrupa los menús despegables que contienen todas las operaciones que pueden llevarse a cabo con Visual Basic 6.0.

Barra de herramientas estándar contiene los botones que se utilizan con mayor frecuencia cuando se trabaja con un proyecto. Simplifica la elección de opciones de los menús Archivo, Edición, Ver y Ejecutar, además en el área derecha presenta la ubicación (coordenadas) y el tamaño del objeto seleccionado.



COLEGIO PABLO DE TARSO IED
"CONSTRUCCION DE PROYECTOS DE VIDA PRODUCTIVOS"
LECTURA VISUAL BASIC LIC RAUL MONROY PAMPLONA
Web: colegiopablodetarso.jimdo.com

Ventana de formulario: es el área donde se diseña la interfaz grafica, es decir, es donde se inserta electo gráficos, como botones, imágenes, casilla de verificación, cuadros de listas, etc.

Ventana de proyecto: muestra los elementos involucrados en el proyecto, como formularios, módulos, controles oxc, etc. Cada elemento puede seleccionarse en forma independiente para su edición.

Ventana de posición del formulario: muestra la ubicación que tendrá el formulario en la pantalla, cuando ejecute la aplicación. Esta ubicación puede cambiarse se hace clic con el botón izquierdo del mouse.

La ventana propiedades: muestra todas las propiedades del control actualmente seleccionado, en este caso muestra las propiedades del Form1, luego podemos ver que abajo dice "Form 1 Form", lo que está en negrilla es el nombre del objeto, y lo que le sigue es el tipo de objeto, es este caso es un Formulario (Form).

Algunos términos:

Eventos: es una acción como hacer clic, doble clic, presionar una tecla, mover el puntero del mouse, etc. Que el usuario debe realizar para que un objeto ejecute una acción determinada cada control responde a diferentes eventos, algunos de ellos tienen características comunes. Los eventos pueden visualizarse en la ventana de código.

Métodos: Son procedimientos definidos en Visual Basic para realizar operaciones específicas sobre los objetos (Controles o Formularios).

Controles: son los objetos que conforman la interfaz grafica de un programa: a través de ellos, un usuario interactúa con la aplicación. Sus características pueden cambiarse por medio de la ventana propiedades.

Actividad:

1. Elabore un breve resumen del documento anterior, junto con una conclusión propia.
2. Construya un mapa conceptual en donde se pueda ver fácilmente las ideas centrales de la lectura anterior.
3. Explique con sus palabras, ¿Por qué cree que es tan importante el manejo de Visual Basic?
4. ¿Es igual hablar de programación que de manejo de una hoja de cálculo? Explique
5. Escriba por lo menos cinco (5) razones por las cuales usted debería aprender a manejar Visual Basic.